

3. Human-Soccer-Turnier

Spielregeln

1. Teilnehmer

Es sollten nach Möglichkeit gemischte Mannschaften teilnehmen.
Mindestgröße: 1,20 m

2. Anzahl der Spieler je Team

5 Spieler/innen, je Mannschaft, max. 3 Auswechselspieler.
Bei Spielunterbrechungen kann ausgewechselt werden.

3. Spieldauer + Spielentscheidung

Der genaue Verlauf (Spielzeit, was passiert bei Unentschieden ect.) wird direkt vor Beginn des Turniers den Mannschaften mitgeteilt, da dies davon abhängig sein wird, wie viele Mannschaften sich zum Turnier anmelden (max. 12 Teams).

4. Spielbeginn

Das Spiel beginnt mit dem Einwurf des Balles durch den Schiedsrichter an der Mittellinie. Nach jedem Tor erfolgt auch hier der Einwurf des Balles.
Verlässt der Ball das Spielfeld, darf er nur vom Schiedsrichter an der Mittellinie eingeworfen werden.

5. Spielverlauf

Jeder Spieler hat an seiner Stange seinen Platz. In seinem Spielbereich darf er sich an der Stange frei bewegen, jedoch muss er die Stange ständig mit beiden Händen fest umschließen und sich mit den Schultern ständig oberhalb der Stange befinden. Handspiel ist nicht erlaubt. Das Hangeln nach hinten oder nach vorne, um an den Ball zu kommen, ist nicht gestattet. In diesem Fall spricht der Schiedsrichter den Ball der Gegenseite zu.
Ist der Ball von beiden Parteien nicht erreichbar, gibt es Einwurf gemäß Punkt 5.
Innerhalb des Spielfelds darf der Ball auch oberhalb der Stangen gespielt werden. Tore zählen aber nur, wenn der Ball unterhalb der Stangen gespielt wird.
Die Softbälle dürfen nicht zusammengedrückt werden (z.B. durch darauf stellen).

6. Torwartregeln

Der Spieler an der letzten Stange gilt als Torwart. Es gelten die gleichen Spielregeln wie für die Feldspieler. Auch er darf keine Hand benutzen.

7. Freistoßregeln

Ein Freistoß wird immer so ausgeführt, dass die beiden Offensivspieler den Ball bekommen. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.

Bei folgenden Regelverstößen wird auf Freistoß entschieden:

- Wenn sich ein Spieler mit seinem Oberkörper kurzzeitig unterhalb der Seile befindet
- Bei Zeitspiel (halten des Balles für mehr als 5 sek./Hier entscheidet der Schiedsrichter)
- Bei Handspiel
- Sobald ein Spieler die Seile nicht mehr mit beiden Händen fest umschließt
- Wenn der festgelegte Spielbereich an der Stange verlassen wird.

8. Bekleidung

Alle Spieler dürfen nur Turnschuhe tragen.
Zur besseren Unterscheidung der Mannschaften sollten die Teams einheitliche Oberteile tragen.
Sollten beide Teams, Oberteile in der gleichen Farbe tragen, werden Überziehhemden durch die Turnierleitung ausgeteilt.

Das Spielen mit Fußballschuhen (Nocken, Stollen, Multinocken) ist verboten !!!

9. Spielrichtung

Die Spielrichtung wird vor jedem Spiel durch den Schiedsrichter per Münzwurf entschieden.

Wir wünschen allen Teilnehmern viel Spaß an dieser Veranstaltung.

Heiningen, 31.05.2022

**Organisation
Kontakt und weitere Infos**

Matthias Braun

Breitestr. 33
73092 Heiningen

e-Mail
soccer@cvjm-heiningen.de